

## <コマンドによる方程式>

式番号を活用した記述

1) solveコマンド (一元多項式と連立一次方程式を解く時、条件も設定できる)

$$b=-76 \quad c=480$$

$$x^3+9x^2+bx-c=0 \quad (10) \quad x<0 \quad (11)$$

`solve((10),(11),x)` 実行するとxに解が設定される  
求まった解  $x=\{-5, -12\}$

2) newtonコマンド (非線型方程式を解く時)

初期値と誤差範囲をコマンドのパラメータで指定

★  $\sin t + \cos t = 0 \quad (3)$

`newton((3), t=0, ε=10-6)` 実行するとtに解が設定される

求まった解  $t=-0.7854$

★  $a^2 + \sin b = 3 \quad (4)$  求まった解

$$e^a - \cos b = 6 \quad (5) \quad a=1.91084482173435$$

$$\text{newton}((4),(5),a=0,b=1) \quad b=5.57385213050846$$

## <システム関数を使った方程式>

★ 係数のみを配列で与えて解く(線形方程式の近似解と記号解のみです。)

$$x^2-3=0$$

この一元多項方程式は次のように計算できます。計算操作で解を配列形式で表示します。

`solve_script({1,0,-3})`={-1.732050808, 1.732050808} 近似解

`solve_script({"1","0","-3"})`={"√3", "-√3"} 記号解

記号解を求めるときは、係数を文字列で与えます。

$$x-6y=8$$

$$3x-2y-7=-5 \quad \text{この連立方程式は次のように表せます。}$$

`solve_script({{1,-6,-8},{3,-2,-2}})`={-0.25, -1.375}

★ 方程式と未知数を文字列の引数として、関数に渡します。

スクリプト等で、場合によって方程式が変更される場合に使います。

$$A="3x^2y-5xy+6y^3-2xy=156" \quad B="4x^2-3xy^2-7xy+9y^2=1"$$

変数名、解の精度の指定は次のようになります。

`solve_string({{A,B},{変数名↓  
"x", "y"},0})`={2, 5.24351700603434}, {3, 2.13399376655195}}  
↑  
近似解を指定